

KAUNO ŠV. KAZIMIERO PROGIMNAZIJOS NEFORMALIOJO ŠVIETIMO BŪRELIAI

Neformaliojo švietimo būrelio pavadinimas	Mokytojo vardas, pavardė	Klasių grupė	Trumpas būrelio veiklos apibūdinimas
Robotika	Vilma Plutienė	1-4 kl.	Vaikai bus mokomi konstruoti ir programuoti Lego robotus. Kurs Lego robotų modelius, ieškos savo sprendimų, testuos ir vertins juos. Bus mokomi dirbti komandoje, bendradarbiauti ir dalintis idėjomis, išmoks programuoti pačių sukurtus robotus, ugdysis gebėjimą priimti grįžtamąjį ryšį apie savo darbą.
Smalsučių akademija	Rūta Marazienė	2-3 kl.	Būrelio metu sprendžiami žaismingi taikomieji uždaviniai (pvz., robotuko maršruto programavimas ir pan.), aiškinami programavimo kalbos bei programų projektavimo principai, supažindinama su žaidimų grafikos kūrimu. Robotų projektavimas, konstravimas ir programavimas.
Augu dainuodamas	Aurelija Grigaravičiūtė	1-4 kl.	Mokinių saviraiškos poreikių tenkinimas, muzikinių gebėjimų ir kompetencijų ugdymas, vokalinių gebėjimų puoselėjimas. Vaikai ruoš muzikinius numerius progimnazijos ir miesto renginiams. Vaikai praplės muzikines žinias, lavins vokalą, dalyvaus koncertuose, kurs muzikinį spektaklį. Kokybiškai organizuotas muzikinis ugdymas daro ryškų poveikį mokinių emocinei, etinei, psichofizinei raidai, estetinio skonio ugdymui. Muzikos, dailės ir judesio pagalba prisiliesime prie vaikučių emocijų, mokysimės jas pažinti, suprasti, valdyti.
Lyderių klubas	Kristina Ališauskienė	3-8 kl.	Tai būrelis, skirtas aukštesniems mokinių mąstymo gebėjimams lavinti, plėsti bendrųjų ir dalykinių kompetencijų žinias bei mokytis jas taikyti praktikoje. Būrelio veiklose vaikai išmaniai mokysis loginio, kritinio mąstymo, matematinių ir gamtinių problemų sprendimo.
Gudručių akademija	Inga Vladičkienė	3-4 kl.	Gudručiai galės pagilinti ir patobulinti savo loginį mąstymą, matematikos žinias. Užduotis atlikti bus smagu, nes užsiėmimų metu vaikai galės dirbti bet kokiam IKT įrenginyje. Užsiėmimų metu bus atsižvelgiama į vaikų gebėjimus ir žinias - užduotys bus diferencijuojamos.
Pynimėlis	Drąsutė Zaukienė	5-8 kl.	Būrelyje vaikučiai susipažins su įvairiomis kūrybos formomis, kūrybos technika, įvairių medžiagų savybėmis, technologijomis, įrankiais. Per kūrybinę veiklą vaikučiai mokysis atskleisti savo autentiškumą ir įvairiomis formomis išreikšti bei atrasti save. Vaikai vaidins, pieš, konstruos. Būrelyje bus ugdomos vaikų asmeninės, socialinės ir bendrosios kompetencijos.
Jaunieji Kazimieriečiai	Kristina Ališauskienė	5-8 kl.	Visapusiškos asmenybės brandinimas per šv. Kazimiero asmenybės vertybes. Gyvo, veiksmingo tikėjimo skatinimas, sąmoningo tėvynės meilės, šeimos reikšmingumo sampratos, artimo meilės, nuolatinio žinių troškimo ugdymas. Aktyvus dalyvavimas mokyklos ir visuomenės kultūriniame bei religiniame gyvenime.
Šokių studija	Aneta Ivanauskienė	1-8 kl.	Mokiniai lavins laisvo muzikalaus judesio kompetenciją, lankstumą ir koordinaciją, ugdysis choreografinius įgūdžius, kūrybiškumą, tobulins estetinį – meninį suvokimą, sieks fizinės ir

			dvasinės darnos. Kūrybinės užduotys, skirtos vaikų pojūčiams, aplinkos objektams, reiškiniams perteikti, darbui grupėje, improvizaciniams gebėjimams ugdyti. Šokant, išreiškiami jausmai, perteikiamos emocijos. Kūno kalba vaikai galės išreikšti tai, ką kartais sunku pasakyti žodžiais. Taip įgaunamas pasitikėjimas savimi, kuris didina vaikų asmenines galimybes, suteikia daugiau būdų pažinti save ir pasaulį.
Dailusis molinukas	Aurelija Grigaravičiūtė	1-4 kl.	Tai kūryba lipdant iš molio, konstruojant iš popieriaus, kartono ir kt. medžiagų. Dirbdami vaikai ne tik prasmingai praleidžia laiką bendraminčių rate, bet ir lavina smulkiąją motoriką, konstruoja, eskizuoja, lipdo, fantazuoja bei dekoruoja.
Kūrybos paslaptys	Agnė Eibukaitė	1 kl.	Vaikai susipažins su įvairiomis piešimo technikomis (akvarele, guašu, pastelėmis, tušu), meninėmis išraiškos priemonėmis. Naudodami įvairias technikas ir medžiagas gebės realizuoti savo kūrybinius sumanymus, žais ir kurs.
Kakės Makės dirbtuvėlės	Agnė Eibukaitė	1-4 kl.	Šiame būrelyje vaikai galės atskleisti beribes popieriaus galimybių paslaptis: lankstymas, karpymas, plėšymas, klijavimas, papjė mašė technika ir t.t..
Gimtojo krašto pažinimas	Daiva Jakučionienė	5-8 kl.	Mokiniai gilins žinias apie savo gimtojo miesto – Kauno kultūrinę istorinę praeitį, susipažins su žymiausių asmenybių gyvenimu, veikla, su jų įamžinimo vietomis, lankysis muziejuose, dalyvaus konkursuose. Ugdysis pilietiškumą, supratimą, kaip svarbu pažinti ir saugoti kultūrinį palikimą, supras, koks turtingas yra Kauno istorinis - kultūrinis paveldas. Mokysis bendrauti ir bendradarbiauti.
STEAM tyrinėtojai	Vilmantė Rimkevičienė	5-6 kl.	Mokiniai dalyvaus praktinėje-tiriamojėje veikloje. Tyrinės, bendraus ir bendradarbiaus, patobulins pažinimo, komunikavimo, kūrybingumo, asmeninę ir socialinę kompetencijas. Gebės atlikti paprastus stebėjimus ir bandymus. Mokiniai susipažins su mikroskopu ir mikropasauliu, su gyvuoju vandens pasauliu. Plėtos gamtamokslinę kompetenciją stebėdami ir tyrinėdami.
Drąsūs, stiprūs ir sveiki	Irenijus Ignotas	1-4 kl.	Tai linksmi žaidimai, kurių pagalba vaikai lavina koncentraciją, pusiausvyrą, gerina laikyseną, savijautą ir nuotaiką, vaikai tampa lankstesni ir stipresni, labiau pasitikintys savimi bei drąsesni. Žaidžiant mankštinamos ir lavinamos visos raumenų grupės, mokomasi mąstyti, priimti sprendimus, dorai ir sąžiningai elgtis. Užsiėmimuose vaikai tobulina bendrąsias kompetencijas – mokosi būti atidūs, tolerantiški, siekiantys tikslo, atkaklūs, kūrybiški, sveiki ir stiprūs.
Kalbų mokyklėlė	Jurgita Ormerod	1 kl.	Tai ankstyvosios anglų kalbos mokymo būrelis. Ugdomoji veikla vyks žaidimo forma, todėl vaikai lengvai įsitrauks. Vaikų laukia įdomios užduotėlės, kūrybiniai žaidimai ir teminės užduotys anglų kalbai lavinti. Vaikai mokysis anglų kalbos pagrindų, skaityti, rašyti ir kalbėti. Būrelis padeda lavinti šiuos anglų kalbos gebėjimus: rašymą, skaitymą, kalbėjimą, žodyno plėtimą, bendravimą.
Jaunasis kalbininkas	Audronė Bartninkienė	5-6 kl.	Mokiniai aktyviais mokymo(si) metodais pristatys perskaitytas knygas, žaisdami ugdyt asmenines kalbines bei literatūrines nuostatas; gilins kalbinius bei literatūrinius gebėjimus; juos taikys praktiškai bendradarbiaudami su pradinių klasių mokiniais. Iliustruos skaitytus kūrinius, gramatikos taisykles.

Programavimas	Vilma Plutienė	5-8 kl.	Būrelis skirtas 5 – 7 klasių mokiniams, draugaujantiems su matematika ir norintiems išmokyti programuoti Python programavimo kalba. Python – universaliai pritaikoma programavimo kalba, turinti lengvai įvaldomą sintaksę. Būrelio metu sprendžiami žaismingi taikomieji uždaviniai (pvz., robotuko maršruto programavimas ir pan.), aiškunami programavimo kalbos bei programų projektavimo principai, supažindinama su žaidimų grafikos kūrimu. Atliekamas baigiamasis darbas – grafinis kompiuterinis žaidimas.
Mažieji menininkai frankofonai	Ieva Masiukaitė	4-6 kl.	Būrelis skirtas prancūzų kalbos pagrindų mokymui, multisensorinių įgūdžių lavinimui, pažinimo ir kūrybingumo kompetencijų ugdymui įvairių meninių priemonių pagalba. Siekiama, kad naujos kalbos mokymasis būtų ne tik efektyvus, bet ir malonus: kalba siejama su pomėgiais, skatinamas kūrybiškas požiūris į mokymąsi. Meninėmis priemonėmis (pvz., tapymu, lipdymu, teatru...) bus mokoma užtvirtinti informaciją, taip lavinant atmintį ir multisensorinius įgūdžius, skatinti vaiko vaizduotę ir saviraišką.
3D technologijos	Gražvydas Zaukas	5-6 kl.	Mokiniai tobulins kompiuterinio raštingumo įgūdžius, padėsiančius ir kitų dalykų pamokose, susipažins su 3D spausdintuvų veikimo principais, trimačio modeliavimo pagrindais. Paprasčiausiomis trimačio modeliavimo programomis pabandys patys suprojektuoti norimą objektą, rezultatu pasidalinti tarpusavyje, o vėliau ir jį atsispausdinti.
Etno pynė	Regina Ambraziūnienė	1-2 kl.	Būrelis yra skirtas 7-8 metų vaikams, kurie nori ne tik susipažinti su etnine kultūra, bet ir linksmai praleisti popietes su bendraamžiais. Šio būrelio metu vaikai turės galimybę išmokyti tradicinių lietuvių liaudies dainų, ratelių, žaidimų, pasidaryti nesudėtingų liaudies instrumentų (šiaudinių birbynių, skudučių, ūžlių), iš arčiau susipažinti su pasakojamąja bei smulkiaja tautosaka, nagrinėti Lietuvos etnografinius regionus, gamintis natūralaus bičių vaško žvakes, analizuoti senovinius lietuviškus simbolius, ženklus bei ornamentus, o susipažinę su kalendorinėmis šventėmis pasigaminti Kalėdų žaisliukus bei Užgavėnių kaukes.
3D pieštukai	Agnė Eibukaitė	1-4 kl.	Būrelio tikslas – supažindinti su 3D rašikliu. Naudodamiesi pieštuku vaikai galės ne tik nupiešti norimos formos ir aukščio linijas, bet ir piešinį, nupieštą ant popieriaus, galės paversti 3D realybe. Vaikai galės piešti ore, sukurti savo piešinį. Taip pat su šiuo pieštuku galima dekoruoti daiktus. Tai pirmasis pasaulyje pieštukas, su kuriuo galima įgyvendinti visas savo idėjas. Pieštuko siūlas, iš kurio gaminama 3D projekcija, yra sukurtas iš LEGO medžiagos. Žemos temperatūros pieštukas yra saugus vaikams, todėl galima liesti sukurtą piešinį.